

REGLAS DEL TORNEO INTERNACIONAL DE PESCA

Revisadas en Agosto 2024

1. Reuniones, Salón de Control y Notificaciones

Se celebrará una reunión para los Capitanes y la Tripulación el miércoles 14 de agosto a las 12:00 PM, a las 3:00 PM para los observadores del IGFA y a las 4:30PM para todos los Pescadores. **Todas las reuniones son compulsorias.** Si alguna persona no pudiera asistir ese día por alguna razón poderosa deberá notificarle a la administración para citarle a una reunión antes del torneo.

El Salón Control del Torneo estará localizado en el Club Náutico de San Juan. La localización de este se especificará en la reunión de capitanes y pescadores.

Todas las notificaciones oficiales del torneo aparecerán en el tablón de edictos cuya localización se establecerá en la reunión de pescadores. Se les solicita a todos los pescadores consultar el tablón todos los días, ya que cualquier cambio de reglas y/o de horario aparecerá en el tablón no más tarde de las 6:30 a.m. cada día de pesca.

2. Área de Pesca

El área de pesca estará limitada hacia el Este hasta la Long. 65 grados 35 minutos Oeste (lo que es aproximadamente hasta Cabo San Juan) y hacia el Oeste hasta la Long. 66 grados, 25 minutos Oeste (aproximadamente la playa de Vega Baja). No habrá límite hacia el Norte. Se reportarán todas las soltadas a control utilizando el VHF, teléfono celular, teléfono de satélite o relevo con otras embarcaciones.

3. Partida y Horas de Pesca

El primer día de pesca las embarcaciones partirán del muelle a las 7:15 AM y se reunirán frente a la bolla número 1, en una fila de Este a Oeste, en espera de la señal de partida, ya sea por radio o mediante el disparo de una señal, la cual será dada por el Bote Control.

El segundo y tercer día de pesca, las embarcaciones no podrán partir del muelle antes de las 7:15 AM. Sin embargo, todas aquellas embarcaciones que tengan a todos sus pescadores abordo podrán partir del muelle a las 7:00 AM, pero permanecerán en al área del Canal de San Antonio hasta las 7:15 AM. Embarcaciones que violen esta regla podrán ser descalificadas por ese día.

Las siguientes horas de pesca estarán en vigor:

	Comienza	Termina
Primer Día de Pesca	8:00 AM	5:00 PM
Segundo Día de Pesca	8:00 AM	5:00 PM
Tercer Día de Pesca	8:00 AM	4:30 PM

Cualquier cambio en el horario será anunciado en la reunión de capitanes y pescadores y de ahí en adelante aparecerá en el tablón de edictos.

Los pescadores deberán estar listos en el muelle del Club Náutico a las 7:00 AM. Si un pescador no está listo para partir 15 minutos antes de la hora de salida, el capitán de la embarcación se comunicará con Control de Tierra y preguntará si hay un sustituto. En caso de no haber un sustituto la embarcación podrá partir con previo consentimiento de Control de Tierra.

Los pescadores no podrán tener líneas en el agua antes de la hora de comienzo designada cada día, ni después de la hora en que termina la pesca cada día de pesca según el horario antes mencionado.

4. Peces

Solamente peces de pico cualificarán para la puntuación del torneo. Todos los peces de pico deben ser soltados.

5. Límite de Tiempo

Todo pescador tendrá un límite de tiempo de dos horas y media (2 ½) para soltar y marcar todo pez desde el momento que enganche hasta que el mismo sea soltado. Pasadas las dos horas y media (2 ½) de tiempo límite, el pez quedará descalificado y el pescador tendrá la obligación de partir la línea. Para partir la línea el pescador debe trancar el carrete de modo que la línea falle en los nudos cerca de la aguja y la misma no quede atada a cientos de metros de monofilamento.

6. Cuota de Entrada y Hoja de Inscripción

Cada pescador deberá haber llenado la hoja oficial de inscripción y haber pagado la cuota correspondiente antes de finalizar el último día de Inscripciones.

Todas las embarcaciones pagan muelle antes, durante y después de la semana del torneo según aplique con excepción de las embarcaciones que ya pagan muelle en el Club Náutico de San Juan.

7. Participantes

Este es un torneo invitacional. El Comité Organizador se reserva el derecho de retirar su invitación en cualquier momento a cualquier equipo o participante individual. Los pescadores tendrán que haber cumplido 18 años antes del primer día de pesca. Menores de 18 pero mayores de 15 años serán evaluados por un comité del Torneo. Ese comité pasará juicio y decidirá si se le permite o no participar en el Torneo.

Todos los pescadores, al registrarse para participar del Torneo, reconocen la existencia y están de acuerdo con regirse por estas Reglas y por cualquier decisión que tome el Comité de Torneo y/o los Jueces del mismo.

8. Equipos

Cada equipo consistirá en tres pescadores. En casos justificados el Comité Organizador permitirá dos miembros del mismo equipo en la misma embarcación, siempre y cuando el tercer pescador en dicha embarcación, asignado por el mismo comité, sea de un equipo diferente. En las embarcaciones registradas con cuatro pescadores permanentes y un International Game Fish Tournament Observer (IGFTO) todos los integrantes de un equipo podrán pescar en la misma embarcación.

9. Sustitutos

Se permitirá un solo sustituto por embarcación por día siempre y cuando los pescadores sustitutos sean inscritos (tiene un costo de \$50.00) como tales en o antes del último día de inscripciones. Capitanes o miembros de la tripulación no podrán utilizarse como sustitutos.

10. Embarcaciones y Pescadores

- a. Las embarcaciones deberán tener un mínimo de 30 pies de eslora y estar equipadas para la pesca de aguja azul, incluyendo silla de pesca fija y tangones.
- b. Toda embarcación debe contar por lo menos con un tripulante a bordo.
- c. La embarcación deberá tener un baño, sistema de aire acondicionado y una cocina, todo en completo funcionamiento.
- d. No se permitirán embarcaciones con motores fuera de borda. Si alguna embarcación con motores fuera de borda desea pescar el Torneo será evaluado por un comité del Torneo. Ese comité pasará juicio y decidirá si se le permite o no participar en el Torneo.
- e. En cada embarcación pescarán un mínimo de tres (3) pescadores, a menos que lo permita, por alguna circunstancia especial, el Comité Organizador. Se le permitirá a cada dueño de embarcación dos pescadores invitados y el Comité Organizador podrá asignar un cuarto pescador a cada embarcación. El Comité Organizador se reserva el derecho de asignar observadores a cualquier embarcación y de rotar cualquier pescador, excepto dueños de embarcaciones. Embarcaciones registradas con observadores a bordo pagando una cuota especial podrán pescar con un máximo de 4 pescadores. Capitanes y marinos no pueden ser pescadores.
- f. Cada pescador rotará su caña o posición hacia la derecha cada hora. Cada pescador podrá tener solamente una línea en el agua al mismo tiempo y cada pescador registrado tendrá una caña asignada.

11. Reglas de la I.G.F.A.

Las reglas internacionales de pesca y las reglas para soltar capturas formuladas por el International Game Fish Association (IGFA) regirán este torneo siempre y cuando

no estén en conflicto con las nuestras. Para más información favor de visitar www.igfa.org.

12. Guías y Carnadas

- a. Los pescadores podrán utilizar cable, monofilamento, fluorocarbón o guía de alambre.
- b. Los pescadores podrán utilizar carnada artificial o natural.
- c. Todas las carnadas artificiales se prepararán utilizando solamente un anzuelo.
- d. Todas las carnadas naturales o una combinación de carnada artificial y carnada natural se prepararán utilizando anzuelos circulares (non offset).

13. “Bait & Switch”

Se permitirá el uso del sistema “Bait & Switch” siempre y cuando se cumpla con las siguientes reglas:

- a. Si alguna persona **no desea** pescar utilizando el sistema de “Bait & Switch” en una embarcación que lo está haciendo, ese pescador puede utilizar una carnada con anzuelo en los tangones cortos cuando le corresponda la posición en la rotación. No se puede obligar a ningún pescador rotador o permanente a utilizar el sistema de “Bait & Switch”.
- b. Se permitirá usar el sistema únicamente en las líneas cortas. Las líneas largas que van en los tangones tendrán anzuelos.
- c. En los botes que se use el “Bait & Switch” se podrá utilizar cuantos “teasers” desee siempre y cuando estén en frente de las carnadas en los tangones largos.
- d. En las embarcaciones que haya tres pescadores, o embarcaciones con cuatro pescadores que deseen usar carnada con anzuelo en tres tangones y un “pitch bait”, el que le toque el turno al “pitch bait”, tendrá el control de todos los “teasers”, y cualquier pez que salga a esos “teasers” podrá ser tratado de enganchar bajo el sistema de “Bait & Switch” por ese pescador únicamente.
- f. En las embarcaciones que haya cuatro pescadores donde dos pescadores deseen utilizar un “pitch bait”, cada pescador tendrá asignado para sí un lado de la embarcación y podrá arrojar la carnada únicamente en su lado de la embarcación. Ningún pescador podrá arrojar su carnada en el lado asignado a otro pescador. Capitanes que maniobren la embarcación con el propósito de cambiar una aguja de un lado de la embarcación al otro serán expulsados del torneo.

14. Línea y Carretes

Se permitirá únicamente líneas que cumplan con los requisitos del I.G.F.A. (IGFA Tournament Line) para la clasificación de 50 (25kg) libras. El Comité se reserva el derecho de probar cualquier línea que crea pertinente. Se descalificará todo pez que sea soltado con una línea cuya resistencia sea mayor que la permitida por la I.G.F.A. bajo su clasificación de línea 50 (25 Kg) libras. No se permitirá a bordo de ninguna embarcación que esté participando en el Torneo carretes con líneas mayor que las permitidas por la I.G.F.A. bajo la clasificación de 50 libras (25 Kg). No se

dará puntuación adicional a cualquier pescador que suelte un pez con líneas de menor resistencia que las permitidas en el Torneo.

- **La Línea (Sedal) y Forro “Backing” (Línea de Reserva)**

1. Se aceptarán sedales o líneas de monofilamento, de multifilamento y de multifilamento con núcleo de plomo.
2. Se prohíbe el uso de líneas metálicas o de alambre.
3. Se permite el uso de forro o “backing”
4. En caso de que se utilice un forro o “backing”, por lo menos los primeros 5 metros (16.5 pies) de la línea que precede directamente a la línea doble, leader o anzuelo debe cumplir con los requisitos del I.G.F.A. (IGFA Tournament Line) para la clasificación de 50 (25kg) libras. Esta sección debe estar compuesta por un solo tramo de línea homogéneo y no puede exceder la resistencia de rompimiento a los 25 kilogramos (50 libras).

No se permite utilizar carretes con “ratchet handles” como el Duel, carretes diseñados para recoger con ambas manos simultáneamente ni carretes eléctricos. Todo carrete debe cumplir con las costumbres y ética del deporte.

15. Enganche

En caso de que un pescador enganche un pez, los otros pescadores en la embarcación deberán remover de inmediato sus carnadas del agua.

En caso de un doble enganche (dos pescadores con dos peces en dos líneas diferentes), el primer pescador en enganchar tendrá control absoluto de la embarcación hasta que su pez sea soltado, marcado o perdido. Luego de esto, el control de la embarcación pasará al segundo pescador que tendrá el tiempo remanente de las dos horas y media (2 ½) para liberar el segundo pez.

16. Reportes

Los enganches y picadas de peces deberán reportarse inmediatamente por radio al centro de Control del Torneo indicando el nombre del pescador, el nombre de la embarcación y las coordenadas (latitud y longitud al minuto más cercano).

Es obligatorio hacer otro reporte cuando se suelta, se suelta marcada, o se pierde una aguja.

Los capitanes de las embarcaciones no deben usar el radio para conversaciones innecesarias. Al usar el radio favor de ser breve y conciso. Los radios no deben de ser utilizados durante los últimos diez (10) minutos de cada día de pesca a menos que sea para reportar un enganche o picada de pez.

17. Puntuación

Un formato de soltada modificada aplicará a todos los peces de pico.

- a. Todos los peces de pico soltados recibirán una puntuación de 250 puntos cada uno. Para que se pueda considerar un pez como soltado, algún miembro de la tripulación deberá haber tocado la verguilla o, en su lugar, el destorcedor tiene que tocar la punta de la caña, o si no se usa un destorcedor, entonces el nudo entre la línea, o doble línea, y la guía o verguilla, debe tocar la punta de la caña.
- b. Si un capitán, pescador o tripulante desea tagear una aguja, se debe hacer no más de cinco (5) minutos después que el mismo haya cumplido con los requisitos indicados bajo peces soltados. Después de cinco (5) minutos, si la aguja no se ha logrado marcar, la misma debe ser liberada. Marcar las agujas no contribuye a la puntuación total acumulada de los pescadores, embarcaciones o equipos.
- c. Todas las agujas deben ser soltadas. Las agujas abordadas serán descalificadas, no acumularán puntuación y la embarcación será descalificada del Torneo.
- d. Cualquier aguja que sea mutilada antes de ser marcada y soltada será descalificada y no acumulará puntuación.
- e. En caso de empates ganará el pescador, embarcación, capitán o equipo que primero alcance la puntuación.

18. Cumplimientos y Protestas

Es la responsabilidad de cada pescador conocer y familiarizarse con estas reglas y las Reglas Internacionales de Pesca del I.G.F.A., incluyendo las nuevas recomendaciones y reglas para soltar agujas. También se le solicita comprobar sus líneas, medir sus guías y doble línea. Los miembros del Comité Organizador están autorizados a abordar cualquier embarcación para revisar el equipo. En la eventualidad de una protesta, el pescador querellante, al percatarse de la infracción, llamará a control por radio e indicará su intención de formular dicha protesta, no más de una hora después de haber llegado a puerto. El querellante entregará un reporte por escrito de su protesta al Director del Torneo.

El Director de Torneo designará un Comité de tres Jueces. Si alguno de los Jueces designados se inhibe de participar o tomar acción en algún asunto, el Director de Torneo o alguien designado por el Director actuarán por el Juez o Jueces que se inhiban. El Comité de Jueces será quien único tome decisiones de toda protesta.

Todas las decisiones relacionadas con protestas o premios se tomarán por los Jueces del Torneo y sus decisiones serán finales.

19. Premios

Se otorgarán diferentes premios por puntuación acumulada por individuos, embarcaciones y equipos.

20. Límite de Velocidad

Existe un límite de velocidad dentro de la bahía de San Juan de 5 millas por hora. Su cooperación al respecto será muy apreciada por el Club Náutico.

21. Condiciones del Tiempo

Habrán tres (3) días de pesca, salvo que se tenga que cancelar alguno por motivos de condiciones del tiempo. Un solo día de pesca será suficiente para completar el Torneo.

22. Otros

Se les hace recordatorio a los pescadores que no son dueños de embarcación que los dueños de dichas embarcaciones son sus anfitriones y que no tienen obligación alguna a suministrar equipo de pesca personal. El Torneo suministrará cada embarcación, con licor, cerveza, refrescos, hielo y otras necesidades menores. Todo equipo adicional debe de ser suplido por cada pescador.

Se sobreentiende que todos los participantes del torneo se inscriben bajo su propio riesgo. Al inscribirse como participante en el Torneo Internacional de Pesca de Aguja Azul, sus oficiales, directores y gerentes, sus patrocinadores y a todos los relacionados directa o indirectamente con la operación del torneo de toda responsabilidad por libelo, difamación, pérdida, daño, negligencia, daños corporales o muerte sufrida por cualquier participante, sus compañeros, capitanes, tripulantes, familiares, embarcaciones y equipo que pueda ocurrir durante el torneo.

El Club Náutico de San Juan, los Directores del Club Náutico de San Juan y el International Billfish Tournament Committee no fomentan y/o aprueban y/o sancionan la formación de potes, pollas o puestas de dinero "money pools" así como tampoco las apuestas de cualquier otra índole durante el torneo. Si se formase una de dichas puestas o pollas de dinero "money pools" o se organizase o llevase a cabo cualquier otro tipo de apuestas, ya bien fuese por los pescadores y/o por equipos formados por pescadores y/o por los capitanes de los botes participantes y/o por cualquier otra persona y/o equipos, dichas personas y/o equipos participantes en las referidas apuestas y pollas "pools", lo harán por su cuenta y a riesgo propio.

El Club Náutico de San Juan, sus Directores y el International Billfish Tournament Committee en forma alguna regulan, establecen las reglas para el funcionamiento de, o controlan en forma alguna, las puestas o pollas de dinero "money pools" ni las apuestas o jugadas de cualquier índole en forma alguna conferirán premios, mediarán, juzgarán o adjudicarán cualquier tipo de controversia que pueda surgir con relación a las referidas puestas o pollas "pools" y/o a cualquier tipo de jugada o apuesta. Cualquier pescador o persona que participe en cualquier puesta o polla de dinero o que participe en cualquier tipo de jugada o apuesta durante el torneo, por la presente y para siempre releva y mantendrá indemne "holds harmless", (en el sentido más extenso y abarcador que puedan tener esos términos", al Club Náutico

de San Juan, a sus Directores y al International Billfish Tournament Committee de cualquier tipo de responsabilidad y/o reclamación y/o acción que surja de o en cualquier forma se relacione con la formación, organización, desarrollo y ejecución de las antes referidas pollas o puestas de dinero y/o apuestas y jugadas de cualquier índole y/o que en cualquier forma surjan o se relacionen con la selección de un ganador en dichas pollas dinero o en cualquier otro tipo de jugada o apuesta.